| **Fecha** | **Actividad realizada** | **Resultado / Avance** | **Problemas encontrados** | **Solución / Observación** | **Responsable** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 18/09/2025 | Inicio del proyecto, elección del nombre y género. | Se definió el título *Metgo* y su enfoque narrativo. | Ninguno. | Se acordó desarrollar en Ren’Py. | Erick y Gael |
| 23/09/2025 | Elaboración del borrador de historia y sinopsis. | Guion base terminado. | Revisión de coherencia narrativa. | Ajustar detalles del universo y personajes. | Gael |
| 30/09/2025 | Creación del menú principal con imagen y música. | Menú funcional con música de fondo. | Error de loop en audio. | Se corrigió ajustando el canal de sonido. | Erick |
| 05/10/2025 | Diseño de personajes y bocetos iniciales. | Primeros conceptos de Dummy y Romine listos. | Falta de color y sombras. | Se programó refinamiento artístico. | Erick |
| 10/10/2025 | Integración de historia y primeras escenas en Ren’Py. | Escena inicial del portal implementada. | Problemas de transiciones. | Revisar código de escenas y pausas. | Erick |
| 15/10/2025 | Ajuste de narrativa y diálogos iniciales. | Secuencia inicial revisada. | Falta sincronía con la música. | Ajustar tiempos de transición. | Erick y Gael |
| 17/10/2025 | Reunión de revisión general. | Plan de trabajo actualizado. | Atraso en arte de personajes secundarios. | Reasignar tareas a próximas fechas. | Erick y Gael |